|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 요구분석 | 문서번호 |  |
| 작성자 | 3조 |
| 작성일자 | 22.04.09 |

■ 기능적 요구사항

**A. 로그인/회원가입/계정 찾기 기능**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 |
| 요구사항 명 | A01 로그인 기능 |
| 개요 | 로그인 기능 |
| 상세설명 | -로그인을 선택한다.  -회원의 경우 아이디와 비밀번호를 입력한다.  -비회원일 시 회원가입 절차 없이 비회원으로 입장하기로 들어간다.  -관리자의 경우 관리자 코드를 입력하고 입장한다.  -잘못된 아이디나 비밀번호를 입력할 경우 다시 선택화면으로 돌아간다. |
| 제약사항 | • 아이디나 비밀번호가 틀렸을 경우  -‘아이디 또는 비밀번호가 틀립니다.’ 라는 메시지를 띄우고, 다시 입력 받는다.  • 아이디와 비밀번호가 모두 맞을 경우  - ‘로그인이 완료되었습니다.’라는 메시지를 띄운다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 회원가입 |
| 요구사항 명 | A02 회원가입 |
| 개요 | 회원가입 |
| 상세설명 | -이름, 아이디, 비밀번호, 주민등록번호, 전화번호를 화면에 출력한다.  -조건에 맞지 않는 정보를 입력하면 메시지를 출력하고 다시 실패한 조건의 입력화면으로 돌아간다.  -중복된 아이디의 경우 메시지를 출력하고 다시 입력 받는다. |
| 제약사항 | 아래 정보가 모두 필수사항 임으로 입력을 하지 않을 시 유효성 검사를 통해 넘어가지 않게 한다.  • 이름: 한글(2~6자)  • 아이디: 영소문자 + 숫자(4 ~ 16자) + 특수문자(-,\_)  한 사람당 하나의 계정만 만들 수 있게 한다.  • 비밀번호: 영대소문자 + 숫자(8~16자) + 특수문자  • 전화번호: 전화번호는 10-11자리수로 받는다. 각 자리는 숫자(0~9), 전화번호의 ‘-‘ 을 빼고 전화번호는 숫자로만 입력한다.  • 주민등록번호: 7자리 수까지 받는다. 숫자(0~9), 월 1번째 자리는 0, 1로 제한, 일 1번째 자리는 1~3으로 제한한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 계정 찾기 |
| 요구사항 명 | A03계정 찾기 |
| 개요 | 사용자의 계정(아이디, 비밀번호)을 찾는다. |
| 상세설명 | • 아이디: 이름, 전화번호로 찾는다.  • 비밀번호: 아이디, 이름, 전화번호로 찾는다. |
| 제약사항 | • 일치하는 경우: 일치하는 회원 정보를 출력한다.  • 일치하지 않는 경우: “일치하는 회원 정보가 없습니다.”는 메시지를 출력한다. |

**- 회원**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 내 정보 확인하기 |
| 요구사항 명 | A01-01-01-01 정보 수정하기 |
| 개요 | 사용자가 가입 시 입력한 정보를 직접 수정할 수 있도록 하는 기능 |
| 상세설명 | -회원 가입시 입력 비밀번호, 이름, 전화번호, 등을 수정한다.  -수정을 취소하면 상위 메뉴로 이동한다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시  • 비밀번호 - 길이는 8-16자로 제한한다.  (불만족하면 길이가 안 맞는다는 메시지를 띄운다.)  - 영어 대소문자, 숫자, 특수문자만 사용이 가능하다.  (불만족하면 영어 대소문자와 숫자, 특수문자만  가능하다는 메시지를 띄운다.)  • 이름 - 한글만 입력 가능하다.  (불만족시 한글만 입력 가능하다는 메시지를 출력한다.)  - 2-6글자까지 입력 가능하다.  (불만족시 2~6자까지만 입력 가능하다는 메시지를 출력한다.)  • 전화번호 - (-)을 포함하지 않은 숫자만 입력 가능하다.  (불만족시 (-)을 포함하지 않은 숫자만 입력 가능하다는 메시지를 출력한다.) |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 내 정보 확인하기 |
| 요구사항 명 | A01-01-01-02 탈퇴하기 |
| 개요 | 사용자가 탈퇴를 원하면 사용자의 정보를 지우는 기능 |
| 상세설명 | -회원의 모든 정보를 지운다.  -탈퇴를 취소하면 상위 메뉴로 이동한다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시  • 아이디, 비밀번호  -아이디와 비밀번호를 입력 받고 입력 받은 값과 매치되는 회원이 없으면 잘못된 아이디 또는 비밀번호를 입력했다는 메시지를 출력. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 내 정보 확인하기 |
| 요구사항 명 | A01-01-01-03내 예매 내역 확인하기 |
| 개요 | 사용자가 예매한 경기의 예매 내역을 보여주는 기능 |
| 상세설명 | -사용자의 예매 내역을 보여준다.  -예매 취소를 선택하면 예매취소로 이동한다.  -상위 메뉴를 선택하면 상위 메뉴로 이동한다. |
| 제약사항 | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 내 정보 확인하기 -> 내 예매 내역 확인하기 |
| 요구사항 명 | A01-01-01-03-01 예매 취소하기 |
| 개요 | 사용자가 예매한 경기의 예매를 취소하는 기능 |
| 상세설명 | -예매한 경기의 예매를 취소할 경우 “취소하시겠습니까?”를 출력하고 응답은 Y/N으로 받는다.  • Y: 비밀번호를 입력 받는다.  - 비밀번호가 일치하는 경우: “(경기정보)취소되었습니다.”  - 비밀번호가 일치하지 않는 경우: “비밀번호가 일치하지 않습니다. 취소를 원하시는 경우 올바른 비밀번호를 입력해주세요. 취소를 원하지 않는 경우 N을 눌러주세요.”  • N: 이전메뉴로 돌아간다.  -티켓 가격을 포인트로 환불해주고 환불했다는 메시지를 띄운다.  - 예매취소를 취소하면 상위 메뉴로 이동한다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시  -“취소하시겠습니까?”에 대한 응답은 Y/N으로만 받는다. 이때 영어의 대소문자를 구별하지 않는다.  -비밀번호가 일치하지 않는 경우 다시 비밀번호를 입력 받게 한다.  -예매취소 – “취소합니다”라는 문구를 제외하고는 “잘못된 문장을 입력했다는 메시지를 띄우고 예매 내역으로 이동한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 내 정보 확인하기 -> 포인트 |
| 요구사항 명 | A01-01-01-04 확인하기 |
| 개요 | 사용자의 현재 포인트를 확인하는 기능 |
| 상세설명 | -사용자의 현재 포인트를 보여준다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 내 정보 확인하기 -> 포인트 |
| 요구사항 명 | A01-01-01-04-01 충전하기 |
| 개요 | 사용자의 포인트를 충전하는 기능 |
| 상세설명 | -포인트를 충전할 금액을 입력 받는다. (최소 1,000원)  -충전을 취소하면 상위 메뉴로 이동한다.. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시  • 포인트 충전  – 숫자만 입력 받는다.  (그 외에 모든 문자를 입력하면 숫자만 입력 가능하다는 메시지 출력한다.)  - 충전금액이 1,000원 미만이면 오류 메시지를 출력한다.  (최소 충전 금액은1,000원이라는 메시지를 출력한다.) |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 내 정보 확인하기 -> 포인트 |
| 요구사항 명 | A01-01-01-04-02 사용내역확인하기 |
| 개요 | 사용자의 포인트 사용내역을 확인하는 기능 |
| 상세설명 | -사용자의 포인트 사용내역을 리스트로 보여준다. |
| 제약사항 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 |
| 요구사항 명 | A01-01-02 마이 팀 |
| 개요 | 사용자가 지정한 마이 팀과 함께 다른 메뉴를 보여준다. |
| 상세설명 | -사용자가 지정한 팀을 보여줍니다.  -메인 화면에 사용자가 선택한 마이 팀과 서브 메뉴인 추가/삭제/검색을 출력한다.  -추가/삭제/검색을 선택 시 하위 메뉴로 이동한다.  마이 팀으로 지정한 팀 중 하나를 검색하면 팀 일정/정보를 보여준다.  -사용자가 마이 팀을 설정하지 않은 경우 “마이 팀이 없습니다.”를 출력한다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 마이 팀 |
| 요구사항 명 | A01-01-02 -01 추가 |
| 개요 | 사용자가 지정한 마이 팀을 추가하는 기능 |
| 상세설명 | -종목을 리스트로 보여주고 사용자가 선택한다.  -종목 선택 후 팀 리스트를 보여주고 사용자가 선택한다.  -선택 시 사용자가 선택한 팀 명을 보여주고 확인 받는다. (Y/N)  • 선택한 팀이 맞는 경우: ‘Y’ – “추가완료”  • 선택한 팀이 맞지 않는 경우: ‘N’ – “다시 선택하세요.”  -추가 취소를 원하는 경우 ‘C’를 입력 받고 상위 메뉴로 이동한다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시  -마이 팀 추가 – 입력은 리스트의 번호인 숫자로만 입력 받는다.  -응답에 대한 모든 영어는 대소문자 구분없이 받는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 마이 팀 |
| 요구사항 명 | A01-01-02 -02 제거 |
| 개요 | 사용자가 지정한 마이 팀을 변경하는 기능 |
| 상세설명 | -마이 팀을 보여주고 삭제한다.  - 종목별로 정렬해서 리스트를 보여준다.  -삭제를 취소(C)하면 상위메뉴로 이동한다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시  -마이 팀 삭제 – 마이 팀으로 지정한 팀이 아닌 팀의 리스트 번호를 입력 받는다. 번호는 숫자로만 받는다.  -숫자가 아니거나 없는 번호를 입력한 경우: 잘못된 팀 명을 입력했다는 메시지를 출력하고 다시 입력 받는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 마이페이지 -> 마이 팀 |
| 요구사항 명 | A01-01-02 -03 검색 |
| 개요 | 사용자가 지정한 마이 팀 중 하나를 검색 |
| 상세설명 | -마이 팀으로 지정한 팀 중 하나를 입력 받으면 해당 팀의 경기 일정,  팀의 선수 목록 등의 정보를 보여준다. |
| 제약사항 | 각 항목에 대하여 유효성 검사를 실시  -검색 – 마이 팀으로 지정한 팀의 이름만 입력 가능하다.  (마이 팀으로 지정한 팀의 이름이 아닌 문구를 입력하면  “마이 팀으로 등록되지 않은 팀을 입력했습니다.”라는 메시지를 출력한다.)  -검색 시 팀 명이 포함된 검색 결과를 출력하게 한다.  -띄어쓰기 유무에 상관없이 검색 결과를 출력하게 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 종목 선택하기 |
| 요구사항 명 | A01-01-02 |
| 개요 | 종목리스트를 출력하여 선택한다. |
| 상세설명 | -스포츠 리스트를 출력한다.  -번호로 사용자에게 선택하게 한다. |
| 제약사항 | -번호는 숫자로만 받는다.  -숫자가 아닌 경우 다시 입력하게 한다. |

**B. 정보**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 정보 |
| 요구사항 명 | B01-01 실시간 순위 |
| 개요 | 실시간 순위를 상단에 출력한다. |
| 상세설명 | -로그인 시 화면 상단에 실시간 순위를 출력한다.  -실시간 순위는 데이터에 저장되어 있는 팀의 승패 데이터를 정렬해서 출력한다. |
| 제약사항 | -승패가 같은 팀은 동일 순위로 출력한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 정보 |
| 요구사항 명 | B01-02 오늘의 빅 매치 |
| 개요 | 오늘의 빅 매치 정보를 상단에 출력한다. |
| 상세설명 | -로그인 시 화면 상단에 오늘의 빅 매치를 출력한다.  -빅 매치에 띄우는 팀은 정해진 알고리즘(1,2위의 경기 등)을 통해 가장 점수가 큰 경기를 출력한다. |
| 제약사항 | -알고리즘에 의해 점수가 같을 시, 순위가 높음을 우선으로 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 정보 -> 팀 정보 |
| 요구사항 명 | B01-03 팀 정보를 이용해 팀 세부 내용 조회 |
| 개요 | 각 팀의 정보를 출력한다. |
| 상세설명 | • 팀 목록  -데이터에 저장된 팀의 이름을 순서대로 출력한다.  -팀의 번호를 선택 시, 그 팀의 정보를 출력한다.  • 선수 검색  -이름, 포지션 등의 조건으로 데이터에 저장된 선수의 정보를 찾아 출력한다. |
| 제약사항 | -데이터에 저장된 검색 기록이 아닐 시, “등록된 선수가 아닙니다.” 를 출력한 후 다시 입력 받는다. |

**C. 일정**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 일정 |
| 요구사항 명 | B02-01일정 메뉴 상단에 경기 일정 출력 |
| 개요 | 경기 일정, 날씨, 중요 정보, 상대 전적을 출력한다.. |
| 상세설명 | -일정 메뉴 클릭 시 화면 상단에 오늘 경기 일정과 날씨를 출력한다.  -데이터에 누적 된 두 팀의 상대 전적과 각 팀의 중요 정보를 출력한다. |
| 제약사항 | -현재의 시각을 받아온 후 그 날짜를 기준으로 경기 일정과 날씨를 데이터에서 찾은 후 출력되게 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 일정 |
| 요구사항 명 | B02-02각 시각에 맞는 경기 일정 출력 |
| 개요 | 데이터에 저장된 시각을 기준으로 각 팀의 경기 일정을 출력한다. |
| 상세설명 | • 검색  -월, 일을 입력 받아 데이터에서 입력 받은 월, 일에 해당하는 경기 일정 출력한다.  -날씨 데이터에서 입력 받은 월, 일에 해당하는 데이터를 가져온 후, 우천 취소 가능성을 표시한다.  • 넘기기  -출력된 오늘의 경기를 기준으로 넘길 때는 ‘>,<’를 입력 받아 이전 혹은 다음 날의 경기를 출력한다. |
| 제약사항 | -월, 일을 입력 받을 때 “ – “ 을 기준으로 월, 일을 입력 받는다.  -월(1~12) 일(1~31)이고 조건에 맞지 않는 검색을 했을 시, “잘못된 월, 일을 입력하셨습니다.” 를 출력한 후 다시 입력 받는다.  -데이터에 저장된 경기 일정이 없을 시, “경기 일정이 없습니다.” 를 출력한 후 다시 입력 받는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 일정 -> 경기 선택 |
| 요구사항 명 | B02-02-01일정에 출력된 경기를 선택 |
| 개요 | 경기 선택 시 중요 정보를 출력한다. |
| 상세설명 | -검색과 넘기기를 통해 출력된 경기 일정을 선택하면, 중요 정보와 상대 전적 등을 출력한다. |
| 제약사항 | 없음 |

**D. 순위**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 순위 확인 |
| 요구사항 명 | C01-01 실시간 순위(팀 순위) |
| 개요 | 메인 메뉴인 순위를 선택하면 실시간 순위가 출력되는 기능 |
| 상세설명 | -비회원/회원 모두 접근이 가능하다.  -실시간 순위는 팀 순위로 나온다. (1등부터 10등 순으로 출력)  -양식은 “N위 팀 명 총경기수 승수 패배 수 무승부 수 연승/연패 수”이다. |
| 제약사항 | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 순위 확인 |
| 요구사항 명 | C01-02 개인 순위 |
| 개요 | 메인 메뉴인 순위 선택 시 나오는 화면에서 개인 순위로 전환하는 기능 |
| 상세설명 | -항목별 개인 순위가 나온다.  <야구의 경우>  • 타자  - 타율  - 홈런  - 타점  • 투수  - 평균 자책  - 다승  - 세이브  -타자와 투수를 선택할 수 있다.  -선택 시 해당 화면으로 전환된다.  -해당 화면에는 타자(타율/홈런/타점), 투수(평균자책/다승/세이브)의 각각 항목이 나오며, 각 항목에는 다섯명의 선수가 나온다.  -양식은 “N위 이름 소속팀 해당항목 점수” 이다. |
| 제약사항 | -타자/투수 입력은 번호(숫자로만)로 받는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 순위 확인 |
| 요구사항 명 | C01-03 연도별 순위 확인 |
| 개요 | 사용자가 원하는 연도를 입력 받아 해당 조건에 맞는 순위를 출력하는 기능 |
| 상세설명 | -사용자로부터 연도를 입력 받는다.  -입력을 받은 후 팀 순위/개인순위/선수검색이라는 서브 메뉴를 보여준다. |
| 제약사항 | • 연도 입력 받기  -연도는 무조건 숫자로만 입력이 가능하다.  -연도 범위는 현재 연도로부터 10년전까지로 한정한다. (현재 기준 2012-2022)  -연도 범위를 벗어나는 경우 다시 입력하라는 메시지를 띄운다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 순위 확인 |
| 요구사항 명 | C01-03-01 팀 순위 |
| 개요 | 사용자가 검색한 연도의 팀순위를 보여주는 기능 |
| 상세설명 | -사용자가 검색한 연도의 팀순위를 보여준다.  -양식은 “N위 팀 명 총경기수 승수 패배 수 무승부 수”이다  -해당 연도의 특별한 기록이 있을 경우(무패 시즌 우승, 노히트노런, 퍼펙트게임) 가장 상단에 보여준다. |
| 제약사항 | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 순위 확인 |
| 요구사항 명 | C01-03-02 개인 순위 |
| 개요 | 사용자가 검색한 연도의 개인 순위를 보여주는 기능 |
| 상세설명 | -사용자가 검색한 연도의 개인 순위를 보여준다.  -타자와 투수를 선택할 수 있다.  -선택 시 해당 화면으로 전환된다.  -해당 화면에는 타자(타율/홈런/타점), 투수(평균자책/다승/세이브)의 각각 항목이 나오며, 각 항목에는 다섯명의 선수가 나온다.  -양식은 “이름 소속팀 해당항목 점수” 이다.  -해당 연도의 특별한 기록이 있을 경우 가장 상단에 보여준다. |
| 제약사항 | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 순위 확인 |
| 요구사항 명 | C01-03-03 선수 검색 |
| 개요 | 사용자가 검색한 연도에서 원하는 선수를 검색해서 기록을 보는 기능 |
| 상세설명 | -연도 입력 후 선수 검색 메뉴 선택 시 선수이름을 입력 받는다.  -입력 받은 선수의 기록을 보여준다.  -선수의 기록이 없는 경우 ‘해당 선수의 데이터가 없습니다.’를 사용자에게 보여준다. |
| 제약사항 | • 선수 이름 입력 받기  -제약 사항에 맞지 않는 경우 “잘못된 양식입니다.”를 사용자에게 보여준다. |

**E. 예매**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 예매하기 |
| 요구사항 명 | D01-01 날짜 선택하기 |
| 개요 | 달력을 출력해 사용자가 예매할 날짜를 선택하는 기능 |
| 상세설명 | -비회원은 메뉴에서 보이지 않게 한다.  -해당 달의 달력을 출력한다.  -예매는 일주일 단위로 가능하게 한다.  -예매 가능 주에는 조금 다르게 출력한다 (숫자 앞에 \*특수 문자를 붙이는 식)  -사용자에게 원하는 날을 입력 받는다. |
| 제약사항 | • 날짜 입력 받기  -사용자가 예매를 희망하는 날의 일자를 입력 받는다. (달은 이미 정해져 있음)  -입력 양식은 숫자로만 받는다.  -양식에 어긋날 경우 다시 입력하게 한다.  -양식에 맞게 숫자를 입력하는 경우 다음 단계로 넘어간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 예매하기 |
| 요구사항 명 | D01-02 경기 선택하기 |
| 개요 | 사용자가 예매할 경기를 선택하는 기능 |
| 상세설명 | -앞선 과정에서 사용자가 입력한 날짜에 해당하는 경기 목록을 출력한다.  -경기 목록은 아래와 같은 양식으로 출력한다.  1. KIA vs 롯데 (구장 이름)  2. SK vs 두산 (구장 이름)  -사용자가 예매를 희망하는 경기를 입력 받는다.  -뒤로 가기 기능을 통해 날짜 선택 과정으로 돌아갈 수 있게 한다. |
| 제약사항 | • 경기 입력 받기  -입력은 경기 번호로 받는다.  -경기 번호는 숫자로만 받는다.  -해당 양식에 어긋나는 경우 다시 입력을 받는다.  -해당 양식에 맞게 입력한 경우 다음 단계로 넘어간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 예매하기 |
| 요구사항 명 | D01-03 좌석 선택하기 |
| 개요 | 사용자가 원하는 좌석을 선택하는 기능 |
| 상세설명 | • 구역 단위로 사용자에게 좌석 배치도를 보여준다.  -사용자가 원하는 구역을 선택한다.  -해당 구역의 좌석을 보여준다. (열)  -사용자가 좌석을 선택한다.  -선택할 수 있는 자리는 ■ 로 출력하고, 선택할 수 없는 자리(이미 예약이 되어있는 자리)는 □로 출력한다. |
| 제약사항 | • 좌석 입력 받기  -입력은 구역-줄-자리번호 순으로 받는다.  -구역은 (가/나/다)의 형태임으로 한글로만 입력을 받는다.  -줄은 (A/B/C)의 형태임으로 영어로만 받는다.  - 이때 알파벳은 소문자와 대문자 상관없이 받는다.  - 뒤로 가기가 가능하게 한다. (뒤로 가는 경우 다시 구역 선택부터 한다.)  -자리는 숫자로 입력 받는다.  - 뒤로 가기가 가능하게 한다. (뒤로 가는 경우 다시 줄 선택부터 한다.)  -각 단계별로 양식에 어긋나는 경우 다시 입력을 받는다.  -해당 양식에 맞게 입력한 경우 다음 단계로 넘어간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 예매하기 |
| 요구사항 명 | D01-04 결제 전 정보 확인하기 |
| 개요 | 사용자가 앞선 단계에서 입력한 정보를 확인시켜주는 기능 |
| 상세설명 | -양식은 “날짜 경기 명 좌석 위치” 이다.  -사용자에게 해당 정보가 맞는지에 대해 확인 받는다. |
| 제약사항 | • 확인 여부 입력 받기  -사용자가 정보 확인 후 내용이 올바른 지에 대한 대답을 Y/N로 입력 받는다.  -알파벳의 대소문자를 구분하지 않고 입력 받는다.  -각 단계별로 양식에 어긋나는 경우 다시 입력을 받는다.  -해당 양식에 맞게 입력한 경우 다음 단계로 넘어간다.  -뒤로 가기가 가능하게 하며, 뒤로 가는 경우 자리선택이 아닌 구역선택으로 돌아가게 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 예매하기 |
| 요구사항 명 | D01-05 결제하기 |
| 개요 | 예매 내역에 대해 결제하는 기능 |
| 상세설명 | -사용자에게 정보를 출력해서 보여준다.  -양식은 “날짜 경기 명 좌석위치 판매 금액 현재 보유한 포인트 (위에 두 금액을 차감해서 나온 액수) 결제 금액”  -결제를 진행한다.  1. 금액이 부족한 경우  - 충전하기  - 충전하기를 선택 한 경우 부족 금액을 한 번 더 보여준 후 사용자에게 충전할 금액을 입력 받는다.  - “(사용자가 입력한)금액 원을 충전하시겠습니까?” 를 보여준 후 응답을 Y/N으로 받는다.  - “충전 하였습니다.” 를 보여준다.  - 2번으로 넘어간다.  - 취소하기  - 취소하기를 선택하는 경우 “취소하시겠습니까?”를 물어본 후 응답을 Y/N으로 받는다.  - 응답을 받은 후 2번으로 넘어간다.  2. 금액이 충분한 경우  - “결제 진행” 명령어를 보여주어 사용자에게 이에 대한 응답을 Y/N으로 입력 받는다.  3. “결제가 완료되었습니다. 현재 잔/여 포인트 : ” 를 출력하고 다음으로 넘어간다. |
| 제약사항 | • 충전 여부 입력 받기  -응답은 숫자로만 받는다.  -부족 금액보다 작은 금액을 충전하는 경우 “금액이 부족합니다.”를 띄운다.  -부족 금액과 같거나 많은 금액을 충전하는 경우 값을 정상적으로 입력 받는다.  -그 이후 충전 여부 응답은 Y/N으로 받으며 대소문자를 구별하지 않는다.  • 취소 여부 입력 받기  -응답은 Y/N으로 받으며 대소문자를 구별하지 않는다.  • 결제 진행 여부 입력 받기  -응답은 Y/N으로 받으며 대소문자를 구별하지 않는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 예매하기 |
| 요구사항 명 | D01-06 예매 내역 확인하기 |
| 개요 | 사용자가 예매한 내역을 확인시켜주는 기능 |
| 상세설명 | -사용자가 예매한 내역을 확인시켜준다.  -양식은 “날짜 경기 명 좌석위치 총 결제 금액”이다.  -내용 출력 후 사용자가 엔터를 입력하면 메인 메뉴로 돌아가게 한다. |
| 제약사항 | 없음 |

**F. 승부예측**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 승부예측하기 |
| 요구사항 명 | E01-01 승부 예측하기 |
| 개요 | 사용자가 승부예측하는 기능 |
| 상세설명 | -비회원은 메뉴에서 승부예측을 볼 수 없다.  -접속한 날의 다음날에 해당하는 경기를 리스트로 보여준다.  1. KIA vs 롯데  2. SK vs KT  - 사용자의 승부 예측을 입력 받는다.  - 각 팀에 승부예측에 참여한 사람의 수를 보여준다.  -사용자가 승부 예측을 하고 싶은 경기를 선택한다  1.기아 2. 롯데.  -승리할 것 같은 팀의 번호를 입력 받는다.  -입력을 완료하면 승부예측 첫 화면으로 넘어간다. |
| 제약사항 | • 승부예측 팀 이름 받기  -응답은 숫자로만 받는다.  -이미 예측한 경기는 다시 참여할 수 없다. (변경은 못한다.) |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 승부예측하기 |
| 요구사항 명 | E01-02 승부 예측 결과 확인하기 |
| 개요 | 사용자가 승부예측한 결과를 확인하는 기능 |
| 상세설명 | -사용자가 승부 예측 했던 결과를 보여준다.  예)  2022-04-08  KIA vs SK: KIA 승 예측 -> 실패 0P  SK vs KT: KT 승 예측 -> 성공 10P  총 획득 포인트: 10P  -일별로 볼 수 있게 한다.  -주간 별로 획득한 포인트를 볼 수 있게 한다.  -월별로 획득한 포인트를 볼 수 있게 한다.  -연별로 획득한 포인트를 볼 수 있게 한다.  -결과는 접속한 날 기준으로 전날까지만 볼 수 있다. (접속한 날짜 2022-04-09 이면 2022-04-08 부터 이 전까지만 확인 가능) |
| 제약사항 | 없음 |

**G. 커뮤니티**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 커뮤니티 |
| 요구사항 명 | F01-01 커뮤니티 > (카테고리별)게시판 |
| 개요 | 커뮤니티 |
| 상세설명 | -커뮤니티 게시판은 최신순으로 정렬한다.  -전체 글 보기, 나의 활동을 화면에 출력한다.  -글쓰기, 검색, 삭제, 수정, 댓글기능을 추가한다.  • 글쓰기 기능  -말머리 선택, 제목, 태그를 화면에 출력한다.  • 검색 기능  -기간 옵션을 추가 한다. (전체기간, 1일, 1주, 1개월, 6개월, 1년)  -글 옵션을 추가 한다. (제목만, 글작성자, 댓글내용, 댓글작성자)  -검색어로 찾는 기능을 추가한다.  • 삭제 기능  -나의 활동-작성 글/댓글보기에 들어가서 삭제한다.  • 수정 기능  -제목, 내용을 수정한다.  • 댓글 기능  -글과 댓글에 댓글을 입력 받는다. |
| 제약 사항 | -전체 글은 말머리, 제목(댓글 수), 작성자, 작성일, 조회, 좋아요 순서로 출력한다.  -작성자의 필독, 공지사항은 맨 위 화면에 출력하고 말머리에 필독, 공지를 표시한다.  -제목은 공백포함 20글자 이상이면 뒤에는 …으로 출력한다.  -사용자가 입력한 제목에는 50글자로 제한한다.  -내용에 금지어가 포함된 경우 \*로 대체해서 글이 올라간다. (+ 경고 자동 횟수 누적) |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 메뉴 -> 커뮤니티 |
| 요구사항 명 | F01-02 커뮤니티 -> 나의 활동 |
| 개요 | 커뮤니티 |
| 상세설명 | -작성 글/댓글 보기를 화면에 출력한다.  • 작성 글/댓글 보기  -작성 글, 작성 댓글, 댓글 단 글, 좋아요 한 글을 화면에 출력한다. |
| 제약 사항 | 없음 |

**- 관리자**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 -> 관리자 페이지 |
| 요구사항 명 | G01-01관리자 계정으로 로그인시 관리자 메뉴 출력 |
| 개요 | 관리자 계정으로 로그인시 관리자 메뉴 출력 |
| 상세설명 | -관리자로 로그인 시 종목 선택을 먼저 한다.  • 팀/선수 정보 관리  • 회원 관리  • 예매 관리  • 커뮤니티 관리 |
| 제약사항 | -관리자 로그인 시에만 관리자 페이지로 이동 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 관리자 모드 |
| 요구사항 명 | G01 정보 추가 및 관리 |
| 개요 | 팀 및 선수 정보와 경기 일정을 관리하는 기능 |
| 상세설명 | • 팀 정보 목록  - 전체 팀 목록을 출력한다.  - 특정 팀을 선택하여 팀 상세보기 화면으로 이동할 수 있다.  • 경기 일정 목록  - 전체 경기 일정 목록을 출력한다.  - 특정 경기를 선택하여 상세보기 화면으로 이동할 수 있다.  • 팀 등록/수정/삭제  - 새로운 팀을 등록하거나, 기존에 등록된 팀을 수정 또는 삭제할 수 있다.  • 경기 일정 등록/수정/삭제  - 새로운 경기 일정을 등록 하거나, 기존에 등록된 경기 일정을 수정 또는 삭제할 수 있다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 제약사항 | • 전체 팀 정보 목록  - 전체 팀 목록에서는 [팀 번호, 종목, 팀 이름]을 출력한다.  - 팀 번호를 입력하여 팀 상세보기로 이동할 수 있다.  - 유효하지 않은 팀 번호를 입력하면 ‘올바르지 않은 번호입니다.’라는 메시지를 띄운다.  - 팀 상세보기’에서는 [팀 번호, 종목, 팀 이름, 팀에 속한 선수 정보, 등록 일자, 순위] 정보를 출력한다.  • 전체 경기 일정 목록  - 전체 경기 일정 목록에서는 [경기 일정 번호, 종목, 날짜, 시간, 참여 팀]을 출력한다.  - 날짜를 검색하여 해당 날짜의 일정만 보여준다.  - 유효하지 않은 날짜를 입력하면 ‘해당날짜에는 경기가 없습니다’라는 메시지를 띄운다.  • 팀 등록/수정/삭제  - 기존에 존재하는 팀의 이름과 동일한 팀 이름으로 등록, 또는 수정할 수 없다.  - ‘중복된 팀 이름이 존재합니다.’라는 메시지를 띄운다.  - 존재하지 않는 팀을 삭제할 수 없다.  - ‘존재하지 않는 팀입니다.’라는 메시지를 띄운다.  • 경기 일정 등록/수정/삭제  - 같은 종목, 날짜, 시간, 참여 팀으로 경기 일정을 등록할 수 없다.  - ‘중복된 경기 일정이 존재합니다.’라는 메시지를 띄운다.  - 존재하지 않는 일정은 삭제할 수 없다.  - ‘존재하지 않는 일정입니다.’라는 메시지를 띄운다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 > 관리자 페이지 > 회원 관리 |
| 요구사항 명 | G02회원 정보 목록과 회원관리 메뉴 출력 |
| 개요 | 회원 가입한 회원들의 정보 목록 및 회원 관리 메뉴 출력 |
| 상세설명 | * 회원 가입한 사용자의 회원 정보(회원 번호, 이름, 아이디) 목록 확인   - 관리자 권한으로 블랙리스트 추가하기  - [회원번호/아이디] 입력해서 블랙리스트에 추가하기   * 회원 상세 정보 보기 * 블랙 리스트 관리 * 이전으로 돌아가기 (메인 메뉴로 돌아가기) |
| 제약사항 | \*일치하는 정보가 없는 경우 재입력 메시지를 띄운다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 > 관리자 페이지 > 회원 관리 > 회원 상세 정보 보기 |
| 요구사항 명 | G02-01-01사용자가 검색한 회원의 상세 정보 제공 |
| 개요 | 사용자가 검색한 회원의 상세 정보 제공 |
| 상세설명 | * 회원번호, 이름, 아이디 중에서 하나를 검색하면 그 조건에 해당하는 회원의 상세 정보를 제공한다. 일치하는 정보가 없을 경우 “일치하는 회원이 존재하지 않습니다.”를 출력한다. * 상세 정보 보기가 끝나면 이전으로 돌아간다. |
| 제약사항 | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 > 관리자 페이지 > 회원 관리 > 블랙리스트 관리 |
| 요구사항 명 | G02-01-02블랙리스트 목록 확인 |
| 개요 | 블랙리스트 회원 목록 확인 및 블랙리스트 관리 메뉴 출력 |
| 상세설명 | - 전체 블랙리스트 회원 목록 확인 가능  - 금지어를 5회 이상 사용한 사용자는 자동으로 블랙리스트에 추가된다.  - 블랙리스트 삭제  - 이전 메뉴로 돌아가기 |
| 제약사항 | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 > 관리자 페이지 > 회원 관리 > 블랙리스트 관리 > 블랙리스트 삭제 |
| 요구사항 명 | G02-01-02-01블랙리스트 삭제 |
| 개요 | 블랙리스트 삭제 |
| 상세설명 | - 블랙리스트 회원 목록에서 관리자가 선택한 회원을 삭제한다.  - [회원번호/아이디] 입력해서 블랙리스트에서 삭제하기  - 회원 목록에 없는 회원을 선택했을 경우 “선택한 회원은 블랙리스트 목록에 존재하지 않습니다.” 출력 후 다시 선택 할 수 있게 한다.  - 블랙리스트 회원 삭제를 완료했거나 삭제를 취소할 경우 이전 메뉴로 돌아갈 수 있다. |
| 제약사항 | \*일치하는 정보가 없는 경우 재입력 메시지를 띄운다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 관리자 모드 |
| 요구사항 명 | G03 예매 |
| 개요 | 경기장 예매 관련 기능 |
| 상세설명 | • 예매 내역 확인  - 경기 별로 예매 내역을 출력한다.  • 매출 확인  - 일별/월별/연도별 매출 확인이 가능하다. |
| 제약사항 | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 관리자 모드 |
| 요구사항 명 | G04커뮤니티 |
| 개요 | 커뮤니티 관리자의 기능 |
| 상세설명 | 커뮤니티 관리 > 커뮤니티 화면   * 관리자도 사용자와 같이 글 등록/수정/삭제가 가능하고, 글은 공지사항으로 등록된다. * 관리자는 사용자의 글을 삭제만 가능하다.   금지어 관리  • 커뮤니티 금지어 목록  - 등록된 금지어의 전체 목록을 출력한다.  • 커뮤니티 금지어 등록/수정/삭제  - 새로운 금지어를 등록하거나, 기존에 등록된 금지어를 수정 또는 삭제할 수 있다. |
| 제약사항 | • 사용자 커뮤니티 제약사항과 동일하다.  • 커뮤니티 금지어 목록  - 커뮤니티 금지어 목록에서는 [번호, 금지어]를 출력한다.  - 번호를 입력하여 금지어를 수정 또는 삭제할 수 있다.  - 존재하지 않는 금지어를 수정 또는 삭제할 수 없다.  - ‘존재하지 않는 금지어입니다.’ 라는 메시지를 띄운다. |